

primer:

$$\begin{aligned} \max x & \quad x_1 + x_2 \\ \text{p.p.} & \quad x_1 \leq -1 \\ & \quad x_1 \geq 0 \end{aligned}$$

prva faza

$$\begin{aligned} \min x_0 \\ x_2 &= -1 - x_1 + x_0 \\ W &= -x_0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} x_0 &= 1 + x_1 + x_2 \\ W &= -1 - x_1 - x_2 \end{aligned}$$

ŠIP

predpostavaj  
x dop. za p  
y dop. za p'

sklep  
 $c^T x \leq b^T y$

KD

$x^*$  opt. za p

$\exists x^* \text{ opt. za p}$  in  $c^T x^* = b^T y^*$

DD

x dop. za p  
y dop. za p'

$x, y \text{ opt} \Leftrightarrow \dots \wedge \dots \wedge \dots$

EKONOMSKI POMEN DOAZNIH SPREMENLJIVE

knjižica  $x_1^* = 0 \quad x_2^* = 20 \quad x_3^* = 25 \quad z^* = 200$

$$0 + 20 + 25 < 50$$

$$3 \cdot 0 + 4 \cdot 20 + 5 \cdot 25 < 250$$

$$10 \cdot 0 + 15 \cdot 20 + 12 \cdot 25 = 600$$

če se  $b_1$  (50) spremenijo v 51, je  $z^*$  še vedno 200.  
če se  $b_2$  (250) spremenijo v 251, je  $z^*$  še vedno 200.

če se  $b_3$  (600) spremeni v 601, se  $z^*$  poveča na  $200 + \frac{1}{3}$ .

se izračuna po izdelavi  
simpleksne metode z uporabo.

opt. vreditev dualnega problema je  $y_1^* = 0$   $y_2^* = 0$   $y_3^* = \frac{1}{3}$

izlet (ne bomo dotaknili): naj imamo P večinoma optimalno bazo vreditev (vse baze spr. so različne od 0) zB v zadnjem stolpcu so vsi konstantni koeficienti  $> 0$ . Potem  $\exists \epsilon > 0 \exists$ :  $\Delta z^* = \sum_{i=1}^m y_i^* \Delta b_i$ , če je  $|\Delta b_i| \leq \epsilon$ , tper je  $(y_1^*, \dots, y_m^*)$  opt. vreditev ta P'.

$y_i^*$  nam daje "trženo" vrednost dobrine i.  
ali se tretji plača vzeti kredit? da, če je strošek kredita za 1€ manjši kot  $\frac{1}{3}$ €  
ali se tretji plača kupiti več zemlje? ne.

## [DUAL SPLOŠNEGA LP]

LP P:

$$\max \sum_{j=1}^n c_j x_j$$

$$\text{p.p.} \quad \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i$$

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i$$

$$x_j \geq 0$$

$$\text{za } i \in \{1, \dots, m'\} \quad \underbrace{\quad}$$

$$\text{za } i \in \{m'+1, \dots, m\}$$

$$\text{za } j \in \{1, \dots, n\}$$

Dual programa P je P':

$$\min \sum_{i=1}^m b_i y_i$$

$$\text{p.f. } \sum_{i=1}^m a_{ij} y_i \geq c_j \quad \text{za } j \in \{1, \dots, n'\}$$

$$\sum_{i=1}^m a_{ij} y_i = c_j \quad \text{za } j \in \{n'+1, \dots, n\}$$

$$y_i \geq 0 \quad \text{za } i \in \{1, \dots, m'\}$$

SPOMNIMO

LP v sta obliki:

nenegativna spremenljivka P  $\Leftrightarrow$  neenotost P'

neenotost P  $\Leftrightarrow$  negativna spr. P'

Enaj pa za splošni LP?

nenegativna spr. P ustrezno neenotosti P'

neenotost P ustrezno negativni spr. P'

poljubni spremenljivka P ustrezno enotosti P'

$\hookrightarrow$  lahko  $\geq, \leq, =$

enotost P ustrezno poljubni spremenljivki P'

PRETVORIMO V ISTO OBLIKO

Pokaži:

$$\max \sum_{j=1}^n c_j x_j + \sum_{j=n'+1}^n c_j (x_j' - x_j'')$$

$$\text{p.p. } \sum_{j=1}^{n'} a_{ij} x_j + \sum_{j=n'+1}^n a_{ij} (x_j' - x_j'') \leq b_i \quad \text{za } i \in \{1, \dots, m'\}$$

$$- \sum_{j=1}^{n'} a_{ij} x_j - \sum_{j=n'+1}^n a_{ij} (x_j' - x_j'') \leq -b_i \quad \text{za } i \in \{m'+1, \dots, m\}$$

$$x_j \geq 0 \quad \text{za } j \in \{1, \dots, n'\}$$

$$x_j', x_j'' \geq 0 \quad \text{za } j \in \{n'+1, \dots, n\}$$

Dual P:

$$\min \sum_{i=1}^{m'} b_i y_i + \sum_{i=m'+1}^m b_i y_i' - \sum_{i=m'+1}^m b_i y_i''$$

$$\text{p.p. } \sum_{i=1}^{m'} a_{ij} y_i + \sum_{i=m'+1}^m a_{ij} y_i' - \sum_{i=m'+1}^m a_{ij} y_i'' \geq c_j$$

za vse  $j \in \{1, \dots, n\}$

$$- \sum_{i=1}^{m'} a_{ij} y_i - \sum_{i=m'+1}^m a_{ij} y_i' + \sum_{i=m'+1}^m a_{ij} y_i'' \geq -c_j$$

za vse  $j \in \{m'+1, \dots, n\}$

$$y_i \geq 0 \quad \text{za vse } i \in \{1, \dots, m'\}$$

$$y_i', y_i'' \geq 0 \quad \text{za } i \in \{m'+1, \dots, m\}$$

Primer: P:  $\max -2x_1 + 2x_2 - 3x_3$

p.p.  $x_1 + x_2 - 3x_3 \leq -4$

$$x_1 + 4x_3 \leq 5$$

$$x_1 - 2x_2 - x_3 = 1$$

$$x_2 \geq 0$$

Dual:

$$\min -4y_1 + 5y_2 + y_3$$

p.p.  $y_1 + y_2 + y_3 = -2$

$$y_1 - 2y_3 \geq 2$$

$$-3y_1 + 4y_2 - y_3 = -3$$

$$y_1, y_2 \geq 0$$

# [MATRIČNE IGRE] teorija igr

VTORČEV KSPH  
HER

matrična igra je igra za dva igralca, vsak igralec ima točno možnost:

1. igralec n izbir
2. igralec m izbir.

če 1. igralec izbere isto 2. pa isto možnost,

druzi igralec prejema plačo  $a_{ij} \in \mathbb{R}$ .

$$A = [a_{ij}] \in \mathbb{R}^{n \times m}$$

primer: tancu štarte papir  
 $j \in P$

$$\text{plačilna matr. } A = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

primer: blotto: polbocnit blotto, najon clark se boita  
za dve strateži: točti. blotto ima 4 bataljone, clark 3.  
vsak od njiju se odloči, kako bataljone razporediti  
med dve strateži točti blotto ima 4 stratežij,  
clark pa 3:  $3+0, 2+1, \dots$

zhagen listi, ti ima več bataljонов in  
posamezni strateži točti. na vsaki točti poravnava  
plačo  $t+1$ ,  $t$  gov je  $t$  število uporabljenih bataljонов.

$$A = \begin{matrix} & \begin{matrix} 4+0 \\ 3+1 \\ 2+2 \\ 1+3 \\ 0+4 \end{matrix} & \begin{matrix} 4 \\ 1 \\ -2 \\ -1 \\ 0 \end{matrix} & \begin{matrix} 2 \\ 3 \\ 2 \\ 0 \\ 1 \end{matrix} & \begin{matrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 3 \\ 2 \end{matrix} & \begin{matrix} 0 \\ -1 \\ -2 \\ 1 \\ 4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 4+0 \\ 3+1 \\ 2+2 \\ 1+3 \\ 0+4 \end{matrix} & \left[ \begin{matrix} 4 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & -1 \\ -2 & 2 & 2 & -2 \\ -1 & 0 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 4 \end{matrix} \right] \end{matrix}$$

Igrata po principu najmanjšega tvegovanja.  
 igralec izbere potezo, ki ima najpečjo  
 vrednost nasprotnega rezultata.

$$M_1 = \max_i \min_j a_{ij}$$

$$M_2 = \min_j \max_i a_{ij}$$

Trditvev  $M_1 \leq M_2$  za matrično igro:

Dokaz:  $M_1$  dosežen v  $(i_1, j_1)$   
 $M_2$  dosežen v  $(i_2, j_2)$

velja

$$M_1 \leq a_{i_1, j_2} \leq M_2 \quad \square$$

Definicija:  $(i_0, j_0)$  je sedlo matrike  $A$ , če je  
 $a_{i_0, j_0}$  najmanjši v svoji vrstici in največji v  
 svojem stolpcu.

poi bloku  $i_0$  sedla

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 & -2 \\ 2 & 1 & 2 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \text{ sedli}$$

Trditvev: matrika  $A$  ima sedlo  $\Leftrightarrow M_1 = M_2$

Dokaz:  $(\Rightarrow)$  let  $(i_0, j_0)$  sedlo.

$$M_1 \geq \min_j a_{i_0, j} = a_{i_0, j_0} = \max_i a_{i, j_0} \geq M_2$$

od prej velja  $M_1 \leq M_2 \Rightarrow M_1 = M_2$

( $\Leftarrow$ )  $M_1$  dosežen v  $(i_1, j_1)$   
 $M_2$  dosežen v  $(i_2, j_2)$

$(i_1, j_2)$  je sedlo

$$M_1 = a_{i_1 j_1} \leq a_{i_1 j_2} \leq a_{i_2 j_2} = M_2 = M_1$$

$\Rightarrow a_{i_1 j_2}$  je najmanjši v svoji vrstici  
in največji v svojem stolpcu.  $\square$

Če je  $(i_0, j_0)$  sedlo, je  $i_0$  opt. strategija za  
1. igralca in  $j_0$  opt. strategija za 2. igralca.

Zanimale nas bodo nečlane strategije:

1. igralec izbere  $(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$

$$x_i \geq 0$$

$$x_1 + \dots + x_n = 1$$

$x_i$  pomeni verjetnost, da 1. igralec izbere  
strategijo  $i$ .

2. igralec izbere  $(y_1, \dots, y_m) \in \mathbb{R}^m$ .

$$y_i \geq 0$$

$$y_1 + \dots + y_m = 1$$

$y_j$  pomeni verjetnost, da II. igralec izbere  
strategijo  $j$ .

$(0, 0, \dots, 0, 1, 0, \dots, 0)$  je "čista strategija".  
 Če ima plačilna matrica sedlo, izbereta oba igralca čisto strategijo.

Matematične upanje (povprečje):  
 expected value (angl.)

$$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m x_i y_j \cdot a_{ij} = \text{težnja dožetka udeleženca}$$

↑  
 produkt vrednosti

$$= \sum_{i=1}^n x_i \left( \sum_{j=1}^m a_{ij} y_j \right) = x^T A y$$

=  $(Ay)_i$

1. igralec: izbere  $\max_x \min_y x^T A y$

2. igralec: izbere  $\min_y \max_x x^T A y$

zvezda fcn na kompaktni (zaprta in omejena množica) dosegajo max/min, zato zgoraj medsebojno obstajata

Trditveni:  
 $\max_x \min_y x^T A y \leq \min_y \max_x x^T A y$

Dokaz:  
 let max min dosežen v  $(x', y')$ , min max pa v  $(x'', y'')$ . tedaj velja



$$x'^T A y' \leq x'^T A y'' \leq x''^T A y'' \quad \square$$

ZADNJA URA V ZVEZKU!



